

**JUMBO SCHOOLVOETBALTOERNOOI**

**JUMBO**

**INFORMATIEBOEKJE**



**Georganiseerd door FC Almere**



## **Beste jongens, meisjes, leerkrachten en toeschouwers,**

Football Club Almere heet u van harte welkom op Sportpark de Marken, waar wij alweer voor de 4e keer het Jumbo Schoolvoetbaltoernooi organiseren voor jongens en meisjes van groep 2, 3 en 4.

Wij mogen dit jaar ruim 115 teams verwelkomen, bestaande uit ruim 85 jongens- en ruim 30 meisjesteams. Er zullen verdeeld over 3 dagen ruim 650 kinderen aanwezig zijn die, naar wij hopen, veel plezier zullen beleven aan het voetbal.

Wij wensen alle scholen, groepen en deelnemers veel succes en plezier.

De belangrijkste reden dat FC Almere dit organiseert is dat wij het belangrijk vinden dat jongens en meisjes bewegen, sporten en buitenspelen. Wij willen kinderen graag laten kennismaken met SAMEN voetballen. Teamsporten bevordert de samenwerkingsgedachte van onze club. Wij vinden het belangrijk dat jongens en meisjes al op zeer jonge leeftijd leren samenwerken en welke mogelijkheid is dan mooier dan ze samen te laten sporten.

Wij hebben ook dit jaar weer met JUMBO een hoofdsponsor die deze sportgedachte wil helpen ondersteunen, waar wij zeer dankbaar voor zijn. Zo hebben wij nu de mogelijkheid om alle deelnemende jongens en meisjes ook na deze dag vol sport en plezier een aandenken te kunnen geven. Alle deelnemers krijgen een herinnering, de winnaars een beker en alle deelnemers een geweldige leuke en sportieve dag.

Voor ons is één van de drijfveren dat de jongens en meisjes het zo leuk vinden dat zij zich willen aansluiten bij onze club. Dat is in de toekomst goed voor FC Almere. Aanwas van nieuwe leden juichen wij toe. Als blijk van waardering ontvangen de jongens en meisjes die zich inschrijven bij FC Almere, na deze dag in aanraking te zijn gekomen met het voetbalspel, ook een geschenk van ons.

Wij vragen uw hulp om deze dag tot een groot succes te maken. Schroomt u niet om aan ons te vragen wat wij voor u kunnen doen. Gezamenlijk kunnen we de kinderen een zeer heuglijke en plezierige dag bezorgen.

Wij danken u, namens de kinderen, dat u deze dag wilt meehelpen tot een succes te maken.

Met sportieve groeten,

De organisatie Jumbo Schoolvoetbaltoernooi

## **PROGRAMMA / TIJDSHEMA**

GROEP 2 – 6 JUNI   GROEP 3 – 23 MEI   GROEP 4 – 30 MEI

Het tijdschema voor deze dagen is globaal als volgt ingedeeld:

13.30 - 14.00 uur aanmelden teams door teamleiders/ coaches

13.45 - 14.10 uur ontvangen/ omkleden deelnemers

14.10 - 14.20 uur welkomstwoord en opening toernooi

14.30 uur - start poulewedstrijden

Ca. 17.00 uur - prijsuitreiking

Ca. 17.30 uur - einde toernooi

### **Let op !!**

Iedereen moet dus 14.00 uur aanwezig zijn, dit in verband met het strakke tijdschema. Om alles goed te laten verlopen is het noodzakelijk dat ieder team een leider/coach heeft. Regel dit dus vooraf. De teamleiders/coaches melden zich bij de wedstrijdtafel om hun teams aan te melden. Vervolgens ontvangen zij ook per team een tas met enkele versnaperingen.

### **Wedstrijden**

De wedstrijden zullen om 14.30 uur starten. Is een team niet aanwezig dan hebben de wel aanwezigen reglementair gewonnen met 3-0. Ten opzichte van de afgelopen jaren zijn de kruisfinales komen te vervallen. Na de wedstrijden volgt de prijsuitreiking. Natuurlijk hebben we voor de winnaars een prachtige beker die de school mag houden. Ook voor de speler/speelster van het toernooi hebben wij uiteraard een mooie prijs ter beschikking. En natuurlijk voor alle deelnemers hebben wij een prachtige herinnering, een medaille, als aandenken aan het Jumbo Schoolvoetbaltoernooi.

De wedstrijden duren 10 minuten aaneengesloten zonder rust. Tussen de wedstrijden zit een pauze van 5 minuten om van veld te wisselen. Er wordt vier tegen vier gespeeld zonder keeper.

**BELANGRIJK OM TE WETEN:** Er zijn geen scheidsrechters aanwezig. Beide coaches dienen de wedstrijden te begeleiden.

## Tenues / kleding/ scheenbeschermers

De kleedkamers bij FC Almere zijn open. De spelers kunnen gebruik maken van deze kleedkamers om zich om te kleden. De kleedkamers blijven open. Laat dus geen spullen achter in de kleedkamer, neem deze mee naar de velden. Wij verzoeken de teams voor zover aanwezig het schooltenue te dragen. Indien dit niet mogelijk is stem dan met het team af om in een bepaalde kleur shirt te spelen. Dit met name voor de herkenbaarheid. Fc Almere stelt ook gekleurde hesjes ter beschikking voor de herkenbaarheid, deze kunnen ook gebruikt worden. De spelers van groep 2 moeten tijdens het voetballen spelen met sportschoenen. Scheenbeschermers mogen maar zijn niet verplicht. Spelers van groep 3 en 4 mogen voetbalschoenen dragen. Scheenbeschermers zijn verplicht.

## TOERNOOIREGLEMENT

- Elk team heeft verplicht een begeleider/coach/leider nodig.
- De wedstrijd duren 10 minuten aaneengesloten, zonder rust.
  - Er wordt 4 tegen 4 gespeeld.
- Er kan doorlopend gewisseld worden, eerst speler eruit, dan andere speler erin.
  - Voor spelregels, zie hoofdstuk "Spelregels".
- Op elk veld staat een wedstrijdtafel. Vanaf hier worden wedstrijdbriefjes uitgedeeld.
- Na afloop van de wedstrijd wordt het wedstrijdbriefje ingevuld door het thuisspelende team en wordt ondertekend door beide teams. Het wedstrijdbriefje wordt ingeleverd bij de wedstrijdtafel.
- Bij winst krijgt het winnende team 3 punten, bij gelijkspel krijgen beide teams 1 punt, bij verlies krijg je geen punten.

# SPELREGELS

**De aftrap:** Ieder begin van de wedstrijd begint met de aftrap op de middenlijn van het speelveld, waarbij 4 spelers in een ruit formatie opgesteld staan. Er kan niet direct vanaf de aftrap gescoord worden. Wel als de speler de bal zelf voorwaarts in dribbelt zodat hij zich op de helft van de tegenstander begeeft. De hervatting na een doelpunt wordt gestart als de partij die gescoord heeft op eigen helft staat, waarbij de niet gescoorde spelers balbezit hebben.

**De doelschop:** wordt gegeven als de bal de achterlijn gepasseerd heeft en als laatste is geraakt door de aanvallende partij. De bal wordt op 3 meter voor het doel op de grond gelegd, waarna de verdedigende partij de bal met de voet in het veld mag brengen of zelf in dribbelen en de tegenpartij op eigen helft opstelt.

**De Hoekschop:** wordt gegeven als de bal de achterlijn gepasseerd heeft en als laatste is geraakt door de verdedigende partij. De bal wordt hierbij in de hoek van het veld op de grond gelegd aan de zijde waar deze over de achterlijn is gegaan en genomen door de aanvallende partij. De speler mag de bal zelf in dribbelen. Er kan en mag gescoord worden vanuit een hoekschop.

**De vrije trap:** wordt gegeven tegen de partij die een overtreding heeft begaan. Hierbij wordt de bal met de voet in het spel gebracht of door zelf in te dribbelen door de partij waar tegen de overtreding is begaan. Dit gebeurt op dezelfde plaats waar de overtreding is gemaakt.

De afstand bij alle hierboven genoemde spelhervattingen voor de verdedigende partij is 5 meter. De doelschop, de vrije trap en de intrap mogen niet direct genomen worden. Gaat de bal in het doel zonder door een speler geraakt te zijn dan is het een doelschop voor de verdedigende partij. Wordt de bal onderweg geraakt door een speler, dan geldt dit als doelpunt.

**De intrap:** wordt gegeven als de bal geheel over de zijlijn is. De bal mag worden ingeschoten door de partij of door de speler zelf in gedribbeld welke de bal niet heeft buiten geschoten.

Vanuit een intrap kan niet direct worden gescoord indien de bal met de voet wordt ingebracht, maar er kan wel gescoord worden indien de bal wordt in gedribbeld door de speler zelf en op de helft van de tegenstander is.

**De Penalty:** wordt gegeven bij hoge uitzonderingen na het bewust spelen van de man of de bal met de hand door de verdedigende partij binnen 5 meter van het doel. De aanvallende partij mag hierbij vanaf de middenlijn proberen d.m.v. een penalty een doelpunt te maken. Hierbij mag er geen enkele speler van de verdedigende partij in het doel staan. De spelers van beide partijen staan hierbij achter de penaltynemer.

**Sliding:** Er mag geen sliding genomen worden om de bal af te pakken, wel om een doelpunt te voorkomen, mits geen speler in de buurt is.

**Scoren:** Je kunt scoren vanaf elke plek op het veld.

**Wisselen:** De wisselers moeten doorlopend in het spel gebracht worden. Dit gebeurt bij de middenlijn bij de coach aan de linkerkant van zijn eigen ploeg. De inkomende speler mag het veld pas betreden nadat de te vervangen speler het veld heeft verlaten.

Ten slotte (en dit is misschien wel het belangrijkste) geven de spelers de tegenstander na afloop van de wedstrijd netjes een hand.

Het toepassen van de spelregels ligt in handen van de beide teambegeleiders die tevens scheidsrechter zijn en zich bewegen aan de linkerkant van hun team (dus niet in het veld).

Op het speelveld bevinden zich dus alleen de spelers. De begeleiding kan maar één bedoeling hebben en dat is de jongens/meisjes zo veel mogelijk te laten voetballen. Natuurlijk dient een fout genomen spelhervatting wel te worden overgenomen. Ook een overtreding dient meteen gestraft te worden met een vrije trap in het voordeel van de speler die geraakt is.

Vanzelfsprekend wil iedereen een zo goed mogelijke prestatie neerzetten, maar vergeet niet dat het plezier op de eerste plaats komt.

De begeleiders en de ouders zijn degene waar de spelertjes tegenop kijken en ook dit plezier positief kunnen beïnvloeden.

## **Facebooksite Jumbo schoolvoetbaltoernooi**

Op onze facebooksite houden wij jullie ook op de hoogte van het laatste nieuws en ontwikkelingen.

Dus "like" onze pagina dan mis je niets. Het lijkt ons als organisatie leuk dat jullie ook zoveel mogelijk foto's en filmpjes op de pagina plaatsen.

### **Website**

Alle informatie kunt u ook vinden op onze website die speciaal gemaakt is voor dit toernooi.

[www.fcalmere-schoolvoetbal.nl](http://www.fcalmere-schoolvoetbal.nl)

## **POULE-INDELING EN WEDSTRIJDSHEMA**

De indeling van de poules en het wedstrijdschema worden kenbaar gemaakt op onze website [www.fcalmere-schoolvoetbal.nl](http://www.fcalmere-schoolvoetbal.nl)

Hierop kunt u alle informatie zien met betrekking tot uw team.

DUS VOLG UW TEAM..... KIJK OP DE WEBSITE .....